

ISTITUTO COMPRENSIVO (Scuola Primaria / Scuola Secondaria di 1° gr.) "TAIO"
Via degli Alpini 17 - frazione TAIIO - 38012 PREDAIA (TN) - Tel.: 0463/468193 – Fax: 0463/467616 - C. F.
92013850224



Ministero dell'Istruzione


 UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo

 Ai genitori degli alunni
della SP Tres

icset_tn/2022/7.6

Numero di protocollo associato al documento come metadato (DPCM 3.12.2013, art.20). Verificare l'oggetto della PEC o i files allegati alla medesima. Data di registrazione inclusa nella segnatura di protocollo.

Oggetto: ISCRIZIONI AL PROGETTO "APPRENDIMENTO E SOCIALITÀ" – modulo di Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM), "CM-School Camp" denominato GIO-Compitiamo / Più creativi al PC".

Gentili genitori,

il nostro Istituto ha presentato la candidatura n. 1053616 relativa all'Avviso pubblico per la realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità), prot. n. 9707 del 27/04/2021, nell'ambito della programmazione Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1.

Con note del Ministero dell'Istruzione prot. n. AOODGEFID/0017526 di data 4 giugno 2021 e prot. n. AOODGEFID/17651 di data 7 giugno 2021, è stato autorizzato il finanziamento per i progetti suddetti.

I docenti hanno elaborato una proposta volta a favorire, attraverso esercitazioni disciplinari e giochi didattici, il miglioramento delle competenze di base, logiche, matematiche e digitali, attraverso modalità di collaborative learning, esercitazione guidata, gioco didattico, coding e creazioni digitali, anche allo scopo di favorire la socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia nell'affrontare il compito disciplinare, l'instaurarsi di un buon livello di autostima e gratificazione nel raggiungimento del successo scolastico, tenendo conto degli effetti positivi e del valore inclusivo del lavorare insieme.

Il modulo "CM-School Camp" denominato "GIO-Compitiamo / Più creativi al PC" (Codice identificativo progetto: 10.2.2A-FDRPOC-TR-2021-2 - CODICE CUP: B49J21003240001) è proposto a tutti gli alunni della SP di Tres.

Esso prevede attività didattiche che si svolgeranno a scuola con docenti di matematica-scienze e altre discipline, individuati in base a documentate competenze professionali. Il percorso si concluderà con un'uscita al Muse.

Sono previste attività che verranno svolte come illustrato nella seguente tabella:

MODULI	DOVE E QUANDO	COSA (contenuti)
A1 GIO-COMPITIAMO <i>CONSOLIDO le mie competenze</i>	Scuola Primaria Tres 8.30 - 10.30 sab 2 aprile sab 9 aprile mer 13 aprile sab 23 aprile sab 30 aprile	Svolgere attività didattiche logico-matematiche e di comprensione del testo (problema) relative alle competenze di base con il supporto dell'insegnante, aiutando i compagni e apprendendo dagli altri (apprendimento reciproco). Saper ripetere e spiegare i contenuti del lavoro da svolgere. Affrontare il compito con entusiasmo e in modo produttivo. Consolidare alcuni contenuti disciplinari attraverso il gioco, collaborando con i compagni
A2 GIO-COMPITIAMO <i>POTENZIO le mie competenze</i>	Scuola Primaria Tres 8.30 - 10.30 sab 7 maggio	Svolgere attività didattiche di potenziamento delle competenze di base con il supporto dell'insegnante, aiutando i compagni e apprendendo dagli altri (apprendimento reciproco) per favorire l'autonomia nell'affrontare il compito. Potenziare le abilità di

	sab 14 maggio sab 28 maggio	problem-solving attraverso giochi collaborativi.
B Più Creativi al PC	Scuola Primaria Tres 10.30 - 11.30 sab 2 aprile sab 9 aprile mer 13 aprile sab 23 aprile sab 30 aprile sab 7 maggio sab 14 maggio	Sperimentare, anche attraverso lavori condivisi, vari programmi di grafica e presentazione, anche relativi alle discipline di studio (Paint, Storyjumper, Canva). Avviarsi al linguaggio di programmazione informatico attraverso giochi e programmi appositi al pc (CodyRoby, Blockly, code.org) Rappresentare storie realizzando brevi fumetti e/o animazioni attraverso l'uso del computer (LegoStoryvisualizer e Scratch)
C Alla scoperta della matematica, giocando al Muse	Muse Trento 9.00 - 16.00 sab 21 maggio	Vivere un'esperienza di scoperta e socializzazione all'interno del museo di Trento. Scoprire la matematica che ci circonda attraverso il gioco cooperativo e le costruzioni geometriche

Di seguito una tabella riassuntiva delle attività:

DATA	ORARIO	MODULO
sabato 2 aprile	8.30 - 10.30	A1 GIO-Compitiamo CONSOLIDO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 9 aprile	8.30 - 10.30	A1 GIO-Compitiamo CONSOLIDO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 13 aprile	8.30 - 10.30	A1 GIO-Compitiamo CONSOLIDO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 23 aprile	8.30 - 10.30	A1 GIO-Compitiamo CONSOLIDO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 30 aprile	8.30 - 10.30	A2 GIO-Compitiamo POTENZIO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 7 maggio	8.30 - 10.30	A2 GIO-Compitiamo POTENZIO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 14 maggio	8.30 - 10.30	A2 GIO-Compitiamo POTENZIO le mie competenze
	10.30 - 11.30	B Più Creativi al PC
sabato 21 maggio	9.00 - 16.00	C Giochiamo con la matematica al Muse
sabato 28 maggio	8.30 - 10.30	A2 GIO-Compitiamo POTENZIO le mie competenze

Per le attività che si svolgono dalle ore 8.30 alle ore 11.30 (10.30 per sabato 28 maggio) i trasporti sono a carico delle famiglie, sia per l'arrivo alle 8.30 che per il ritorno alle 11.30 (10.30 per sabato 28 maggio).

Per le modalità di rientro a casa al termine delle attività si seguono le seguenti regole:

- Gli alunni che dispongono di autorizzazione all'uscita autonoma potranno rientrare a casa in autonomia.
- Gli alunni che non dispongono dell'autorizzazione all'uscita autonoma dovranno essere ritirati dai genitori o da persona delegata (nominato formalmente con modulo di delega)

N.B.: si chiede alle famiglie di fornire ai ragazzi una merenda da consumare durante la mattinata al cambio dell'attività.

Per l'uscita al Muse del giorno 21/5/2021 i trasporti sono organizzati nel seguente modo:

* ore 9.00 - 10.02 partenza da Taio - arrivo a Trento con il tram

* ore 14.54 - 15.54 rientro con il tram da Trento - Taio

N.B.: per tale uscita i costi di trasporto e partecipazione alle attività sono a carico della Scuola.

Si chiede alle famiglie di fornire ai ragazzi una merenda da consumare durante la mattinata al cambio dell'attività e il pranzo al sacco.

MODALITÀ E TEMPI DI ISCRIZIONE

Le richieste di iscrizione devono pervenire **entro e non oltre lunedì 28 marzo alle ore 10:00** tramite la compilazione e l'invio del Google Moduli reperibile al seguente link: <https://forms.gle/kY9UBcJQdXDRuB6p6>

Si chiede ai genitori di impegnarsi a far frequentare il/la proprio/a figlio/a con costanza ed impegno, nella consapevolezza che per l'amministrazione il progetto ha un impatto notevole sia in termini di costi che di gestione.

Una volta effettuata l'iscrizione, la frequenza è obbligatoria per tutte le attività e per tutti gli incontri.

L'Avviso Pubblico Ministeriale e le disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014/2020 prevedono che se il numero di frequentanti di ciascun percorso scende al di sotto delle 9 unità per due incontri consecutivi, il corso dovrà essere immediatamente sospeso.

La Scuola si riserva di valutare l'attivazione delle attività sulla base del numero di iscritti e della conseguente sostenibilità dei costi.

La partecipazione alle iniziative **non** prevede costi a carico delle famiglie.

COMUNICAZIONE DEI PARTECIPANTI ED EVENTUALE GRADUATORIA

L'accoglimento/non accoglimento della richiesta di iscrizione sarà comunicato individualmente attraverso il registro elettronico REL.

In caso di richieste di iscrizioni superiori ai posti disponibili (20 posti), verrà redatta una graduatoria sulla base dei seguenti criteri deliberati dal Consiglio dell'Istituzione con delibera n. 24 del 24/6/2021 e condivisi con il Collegio Docenti:

1. Creazione di gruppi per ordine di scuola (SP e SSPG), per consentire un più proficuo lavoro con gruppi omogenei di alunni (età similari).
2. Per ciascun gruppo il 25% dei posti disponibili è riservato ad alunni con fragilità (prioritariamente fragilità certificate).
3. Ordine cronologico di presentazione delle domande di partecipazione.
4. Possibilità di coprire posti non coperti di un percorso con le richieste di iscrizioni eccedenti ad un altro percorso. In questo caso può non essere garantito il trasporto.
5. Possibilità di ammettere un ulteriore 25% di partecipanti (altre 5 unità oltre i 20 previsti) individuati tra le situazioni di fragilità non precedentemente incluse e/o alunni della graduatoria di riserva, in relazione alla sostenibilità delle attività e alla gestione del gruppo.

Il presente avviso viene reso pubblico mediante pubblicazione sul sito web istituzionale, sezione Fondi Strutturali (Home Page – Sezione PON).

Confidando in un positivo riscontro, l'occasione è gradita per inviare i più cordiali saluti.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Dott.ssa Maura Zini

Questa nota, se trasmessa in forma cartacea, costituisce copia dell'originale informatico firmato digitalmente predisposto e conservato presso questa Amministrazione in conformità alle regole tecniche (artt. 3 bis e 71 D.Lgs. 82/05). La firma autografa è sostituita dall'indicazione a stampa del nominativo del responsabile (art. 3 D. Lgs. 39/1993).



SABATO mattina INSIEME alla Scuola Primaria di Tres



dalle 8.30 alle 11.30
dal 2 aprile al 28 maggio

GIO- CO mpitiamo

SVOLGIMENTO DEI COMPITI
di italiano e matematica
assegnati per il fine settimana
con il supporto di
un'insegnante e in gruppo
con i compagni

+

GIOCHI DI APPROFONDIMENTO
linguistico e matematico



Lavorare insieme è più bello

Più Alc reativi



LABORATORI AL COMPUTER
di potenziamento delle competenze
tecnologiche attraverso realizzazioni
creative per rappresentare contenuti
anche relativi alle discipline di studio
(disegni, ebook, infografiche,
presentazioni...), avvio al coding,
realizzazione di fumetti e semplici
cartoni animati

**GITA FINALE
MUSE** Trento

**sab 21 maggio
9.00 - 16.00**

Partecipazione
ad un laboratorio

007 Missione Matematica

Pranzo al sacco

Visita alle sale
del museo

**Iscrizioni
entro fine marzo (comunicazione su Rel)**