



Repubblica Italiana

Provincia Autonoma
di Trento 

ISTITUTO COMPRENSIVO (Scuola Primaria / Scuola Secondaria di 1° gr.) "TAIO"
Via degli Alpini 17 - frazione TAIO - 38012 PREDALIA (TN) - Tel.: 0463/468193 – Fax: 0463/467616 - C. F.
92013850224



Ministero dell'Istruzione

UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo

Ai genitori degli alunni
delle classi terze, quarte e quinte
della S.P di Taio e Tres

e p.c.
ai Coordinatori di Classe

e p.c.
alle insegnanti
Maura Corazzola
Giovanna Bertoluzza
Fabiana Casagrande
Sabrina Zatelli

icset_tn/2022/7.6

Numero di protocollo associato al documento come metadato (DPCM 3.12.2013, art.20). Verificare l'oggetto della PEC o i files allegati alla medesima. Data di registrazione inclusa nella segnatura di protocollo.

Oggetto: ISCRIZIONI AL PROGETTO "APPRENDIMENTO E SOCIALITÀ" modulo di competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) TM-School Camp 2 e competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale C-School Camp – "NaturART & CODYlab" – SP Taio e Tres (classi 3[^] 4[^] 5[^])

Gentili genitori,

il nostro Istituto ha presentato la candidatura n. 1053616 relativa all'Avviso pubblico per la realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità), prot. n. 9707 del 27/04/2021, nell'ambito della programmazione Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1.

Con note del Ministero dell'Istruzione prot. n. AOODGEFID/0017526 di data 4 giugno 2021 e prot. n. AOODGEFID/17651 di data 7 giugno 2021, è stato autorizzato il finanziamento per i progetti suddetti.

I docenti hanno elaborato una proposta volta a sviluppare ed interconnettere processi di pensiero multidisciplinare: il pensiero computazionale, il pensiero creativo ed estetico, la consapevolezza dell'importanza della natura e dell'ambiente.

Gli alunni iscritti a questi moduli saranno guidati dalle insegnanti Maura Corazzola, Giovanna Bertoluzza, Fabiana Casagrande e Sabrina Zatelli a realizzare artefatti in cui natura, arte e tecnologia si incontrano. Le opere realizzate dai bambini con materiali naturali, attraverso attività stimolanti e creative diventeranno interattive, animate e multimediali con l'utilizzo dell'elettronica e della programmazione visuale a blocchi. L'approccio metodologico sarà quello laboratoriale e del lavoro di gruppo. Sono previste due visite guidate, una al sito artistico Arte Sella, una al Museo con il Drago di Vaia a Lavarone nella stessa giornata e un'uscita al Lago di Coredò, opportunità per la socializzazione degli alunni e per la raccolta di spunti e idee. Si utilizzeranno strategie e tecniche di apprendimento come il problem solving, il coding, la progettazione, saranno utilizzati

strumenti e materiali come carta, cartoni, colla, forbici... ma anche materiali naturali come sassi, foglie, rami, cortecce e le nuove tecnologie, software specifici per la codifica, schede elettroniche, i robot e i kit Little bits della scuola.

Il modulo denominato “**NaturART & CODYlab**” è proposto agli alunni delle classi terza, quarta e quinta della SP di Taio e della SP di Tres.

Esso prevede attività didattiche che si svolgeranno a scuola con docenti esperti nelle discipline del percorso, individuati in base a documentate competenze professionali. Il percorso si concluderà con un'uscita al Muse.

Sono previste attività che verranno svolte come illustrato nella seguente tabella:

DATE	ORARIO	ATTIVITA'	SPAZI E AMBIENTI	MODALITA'
lunedì 20 giugno	13-16	Conoscenza gruppo e dei docenti STEAM presentazione progetto, degli spazi e dei materiali di lavoro. Attività ludiche di approccio al coding e alla programmazione	Cortile SP Taio/Atelier creativo	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie.
martedì 21 giugno	9-16	Attività ludiche di approccio al coding e alla programmazione	Cortile/Atelier creativo	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie.
		Conoscenza del gruppo e dei docenti di ARTE - attività ludiche ad orientamento artistico e presentazione delle attività che si svolgeranno durante questo percorso.	Cortile SP Taio	Pranzo a carico della Scuola
mercoledì 22 giugno	8 - 16	Uscita Arte Sella - Arte Sella in Valsugana è il luogo dove i bambini possono scoprire la natura, che attraverso l'ingegno e la fantasia dell'uomo, si trasforma in arte. Possono apprezzare un itinerario raro e gratificante ammirando la natura con i suoi rumori e colori.	Borgo Valsugana	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie. Pranzo al sacco a carico della famiglia Viaggio in pullman, eventuali costi di ingressi e laboratori sono a carico della scuola
giovedì 23 giugno	9-16	Costituzione dei gruppi di lavoro. Primi passi con il coding e primo approccio con i CODE KIT e altro materiale elettronico	Aula con spazio esterno o Aula outdoor	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie.
		Uscita sul territorio per la raccolta dei materiali naturali da utilizzare nella realizzazione dei pannelli.	Bosco sopra l'abitato di Taio	Pranzo a carico della Scuola
venerdì 24 giugno	9- 16	Progettazione dei circuiti elettrici ed elettronici	Atelier creativo	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie.
		Progettazione pannelli e realizzazione del bozzetto.		Pranzo a carico della Scuola
lunedì 27 giugno	9-16	Utilizzo dei CODE KIT e altro materiale elettrico ed elettronico per l'animazione e l'interazione dei pannelli artistici	Atelier creativo	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie.
		Realizzazione dei pannelli con materiali naturali e colori a tempera.		Pranzo a carico della Scuola

martedì 28 giugno	9 - 15	Uscita lago di Coredo Incontro con uno scultore locale e osservazione di come si realizza una scultura in legno come quelle installate sulle rive del lago.	Lago di Coredo	Ritrovo a Coredo a carico delle famiglie ritorno a scuola a piedi. Rientro a casa a carico delle famiglie Pranzo al sacco a carico delle famiglie
mercoledì 29 giugno	13-16	Utilizzo dei CODE KIT e altro materiale elettrico ed elettronico per l'animazione e l'interazione dei pannelli artistici.	Atelier creativo	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie.
giovedì 30 giugno	9-16	Sperimentazione dell'interazione e dell'animazione dei pannelli. Questionario di valutazione/Autovalutazione del percorso	Atelier creativo	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie. Pranzo a carico della Scuola
		Finitura e mostra dei pannelli con materiali naturali e colori a tempera e con la vernice. Questionario di valutazione/Autovalutazione del percorso		
venerdì 1 luglio	8.30 - 18.30	Nel caso di attivazione da parte del Muse di tali attività, partecipazione ad un laboratorio didattico prima di recarsi a Lavarone. Drago di Vaia - Il drago è il punto di partenza e arrivo di un percorso tematico da far vivere ai bambini dove la natura può rinascere con bellezza e fierezza. Il drago di Vaia è stato realizzato utilizzando gli scarti degli alberi abbattuti dalla tempesta Vaia. Rappresenta, inoltre, un'antica leggenda trentina.	Trento Lavarone	Ritrovo a scuola e rientro a casa a carico delle famiglie. Pranzo al sacco a carico della famiglia Viaggio in pullman, eventuali costi di ingressi e laboratori sono a carico della scuola

I trasporti per il ritrovo a scuola e il rientro a casa sono a carico delle famiglie.

Per le modalità di rientro a casa al termine delle attività si seguono le seguenti regole:

- Gli alunni che dispongono di autorizzazione all'uscita autonoma potranno rientrare a casa in autonomia.
- Gli alunni che non dispongono dell'autorizzazione all'uscita autonoma dovranno essere ritirati dai genitori o da persona delegata (nominato formalmente con modulo di delega)

MODALITÀ E TEMPI DI ISCRIZIONE

Le richieste di iscrizione devono pervenire **entro e non oltre lunedì 4 aprile alle ore 10:00** tramite la compilazione e l'invio del Google Moduli reperibile al seguente link: <https://forms.gle/XhP5FvPH1UbBeaGA>

Si chiede ai genitori di impegnarsi a far frequentare il/la proprio/a figlio/a con costanza ed impegno, nella consapevolezza che per l'amministrazione il progetto ha un impatto notevole sia in termini di costi che di gestione.

Una volta effettuata l'iscrizione, la frequenza è obbligatoria per tutte le attività e per tutti gli incontri.

L'Avviso Pubblico Ministeriale e le disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014/2020 prevedono che se il numero di frequentanti di ciascun percorso scende al di sotto delle 9 unità per due incontri consecutivi, il corso dovrà essere immediatamente sospeso.

La Scuola si riserva di valutare l'attivazione delle attività sulla base del numero di iscritti e della conseguente sostenibilità dei costi.

COMUNICAZIONE DEI PARTECIPANTI ED EVENTUALE GRADUATORIA

L'accoglimento/non accoglimento della richiesta di iscrizione sarà comunicato individualmente attraverso il registro elettronico REL.

In caso di richieste di iscrizioni superiori ai posti disponibili (20 posti), verrà redatta una graduatoria sulla base dei seguenti criteri deliberati dal Consiglio dell'Istituzione con delibera n. 24 del 24/6/2021 e modificati con delibera n. 38 del 24/3/2022 e condivisi con il Collegio Docenti:

1. Per ciascun modulo il 25% dei posti disponibili è riservato ad alunni con fragilità (prioritariamente fragilità certificate).
2. Fino al 50% dei posti disponibili è riservato ad alunni che non hanno partecipato / non partecipano ad altri moduli del progetto PON "Apprendimento e socialità".
3. Ordine cronologico di presentazione delle domande di partecipazione riferito a ciascun modulo.
4. Possibilità di coprire posti non coperti di un modulo con le richieste di iscrizioni eccedenti ad un altro modulo.
5. Possibilità di ammettere un ulteriore 25% di partecipanti (altre 5 unità oltre i 20 previsti) individuati tra le situazioni di fragilità non precedentemente incluse e/o alunni della graduatoria di riserva, in relazione alla sostenibilità delle attività e alla gestione del gruppo.

Il presente avviso viene reso pubblico mediante pubblicazione sul sito web istituzionale, sezione Fondi Strutturali (Home Page – Sezione PON).

Confidando in un positivo riscontro, l'occasione è gradita per inviare i più cordiali saluti.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Dott.ssa Maura Zini

Questa nota, se trasmessa in forma cartacea, costituisce copia dell'originale informatico firmato digitalmente predisposto e conservato presso questa Amministrazione in conformità alle regole tecniche (art. 3 bis e 71 D.Lgs. 82/05). La firma autografa è sostituita dall'indicazione a stampa del nominativo del responsabile (art. 3 D. Lgs. 39/1993).

Nature Art & Coding Lab

Quando la natura e l'arte incontrano la
robotica e l'elettronica

L'ISTITUTO COMPRENSIVO DI TAIO
ORGANIZZA

SCHOOL CAMP

PRESSO LA SCUOLA PRIMARIA DI TAIO

dal 20 giugno al 1 luglio

dal lunedì al venerdì
dalle 9.00 alle 16.00

riservato agli alunni delle
CLASSI TERZE, QUARTE,
QUINTE
delle
scuole primarie di
TAIO e TRES



Vivi con noi fantastiche giornate tra laboratori di arte, di robotica ed elettronica, di coding e programmazione, uscite nella natura, percorsi tematici nel bosco e nei musei:

ARTE SELLA, LAGO DI COREDO, DRAGO DI VAIA, MUSE

Con le maestre

ISCRIZIONI

Gianna, Maura, Sabrina, Fabiana

GRATUITE

PER MAGGIORI INFORMAZIONI

Consulta l'avviso che sarà inviato alle famiglie nel registro elettronico